Nom : Prêcheur Alek Maurmann.

Nationalité : Germaine. Lieu de Naissance : Neudarm.

Sexe : M. Age : 39 ans.

Allure, Attitude, Mutations, Tares et Malformations apparentes :
164 cm, 73 kg, Cheveux blonds coupés au bol, yeux gris acier, trapu, robe de bure de teinte gris clair.

Profession : Prêtre.

Histoire personnelle : Etant le cadet d'une famille bourgeoise, il a rejoint les rangs du culte du Vrai Dieu à l'âge de 17 ans. Sa chapelle est située à Neudarm. Où, ses sermons sont appréciés tout comme ses conseils avisés. Au début de la conquête granbretonne, il y jouera un rôle effacé, dissimulant des fuyards. Aujourd'hui avec Hulf-le-Nain, ils aident activement les réfugiés.

Caractéristiques :

FOR :15	Modif. Aux Dégâts : +1d4	
CON : 14		Points de Vie : 12
TAI : 10	DEP :	
INT : 16	x 5 = Idée : 80 %	
POU : 16	x 5 = Chance : 80 %	Points de Magie : 16
DEX : 11	x 5 = Dextérité : 55 %	
APP : 14	x 5 = Charisme : 70 %	

Expertise Scientifique : Cataplasme Miraculeux (1), Drogues Médicinales (2).

Compétences : Art (Théologie) 77 %, Bagarre 61 %, Baratin 56 %, Chercher 54 %, Déguisement 32 %, Eloquence 58 %, Esquive 52 %, Langue Commune 80 %, Langue Etrangère (Français) 23 %, Langue Nationale (Germain) 88 %, Marchander 36 %, Médecine Rudimentaire 80 %, Monde Naturel 55 %, Piser 40 %, Potions 62 %, Réparer/Concevoir 44 %, Résistance à l'alcool 28 %, Sagacité 52 %, Scribe 50 %.

Armes de contact : *Bâton de Combat* 48 %, dégâts 1d8+MD, Pds 20.

Armure, bouclier : Cuir Souple 1d6-1.

Armes de jet et de tir : Aucune.

Equipement : Robe de bure, sandales de corde, ceinture de cuir (large), pèlerine de voyage (imperméable), chapeau de feutre (à large bords), bourse (50 pièces), gibecière, gourde de cuir, sacoche en cuir (à la ceinture), livre de prêches, 9 doses d'herbes médicinales (+1d3 pv), 2

cataplasmes miraculeux (+1d3 pv), 2 potions de drogues médicinales (+1d3 en FOR et CON pour 1d3 heures).

<u>Argent de départ :</u> 60 Souverains d'Argent.